



DIÁRIO OFICIAL ELETRÔNICO MUNICÍPIO DE RIBEIRÃO CLARO - PR

www.ribeiraoclaro.pr.gov.br

De acordo com a Lei Municipal nº 1003/2013

Ribeirão Claro – PR, Quarta-Feira, 15 de Fevereiro de 2017.

Ano IV

Edição nº 675

Pág. 1 / 1

ATOS DOS PODERES EXECUTIVO E LEGISLATIVO

Diário Oficial Eletrônico do Município de Ribeirão Claro

Lei Municipal nº 1003/2013, de 17 de Dezembro de 2013.

Mário Augusto Pereira

Prefeito Municipal

Afonso Dejalva da Silva

Secretário Municipal de Administração

Murilo Junior Diniz

Departamento de Informática - Diagramador

Setor responsável pela edição, publicação e assinatura digital.

Rua Coronel Emílio Gomes, 731 CEP: 86410-000

Fone: (43) 3536-1300 - Ramal: 221 / Fax: (43) 3536-1222

Ribeirão Claro - Paraná

Email: diariooficial@ribeiraoclaro.pr.gov.br

Site: www.ribeiraoclaro.pr.gov.br

SERVIÇO AUTÔNOMO DE ÁGUA E ESGOTO – SAAE DE RIBEIRÃO CLARO-PR

AVISO DE LICITAÇÃO TOMADA DE PREÇOS Nº 003/2017 – SAAE

OBJETO: A possível aquisição de diversos materiais hidráulicos, para uso na instalação de um reservatório metálico com capacidade de 100 m3 de água potável, na CHÁCARA VICTOR I – Estrada Francisco Paladino - zona rural- Ribeirão Claro/PR.

DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA: 11001 –

17.512.0017.2081 – 3.3.90.30.00.00- Fonte: 1.0076

– Recurso Próprio – Exercício Corrente.

ENTREGA DOS ENVELOPES: Dia 02 de março de 2017, até às 13h30min.

ABERTURA: Dia 02 de março de 2017, às 14h00min.

LOCAL DE ABERTURA: Sede do Serviço Autônomo de Água e Esgoto – SAAE - Rua Wilson Rodrigues de Oliveira, 522 – Ribeirão Claro – PR

EDITAL E INFORMAÇÕES:

www.saaeribeiraoclaro.com.br

e saaecompras@brturbo.com.br

Fone (43) 3536-1178 das 08h00min às 10h30min e das 13h30min às 16h30min

Ribeirão Claro, 14 de fevereiro de 2017.

Rosana Maria Sasdelli Nogueira
Presidente da Comissão Permanente de
Licitação do SAAE

DIÁRIO OFICIAL CERTIFICADO DIGITALMENTE

A Prefeitura Municipal de Ribeirão Claro dá garantia da autenticidade deste documento, desde que visualizado através do site www.ribeiraoclaro.pr.gov.br